|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| PHÂN CHIA CÔNG VIỆC – AE CHƯA RÕ CHỖ NÀO HỎI LẠI MÌNH NHA ! | | | | |
| THÀNH VIÊN | GIAO DIỆN | CHỨC NĂNG | GHI CHÚ | HOÀN THÀNH |
| QUANG | FORM ĐĂNG NHẬP | KIỂM TRA ĐĂNG NHẬP |  | OK |
| FORM ĐĂNG KÝ | ĐĂNG KÝ TÀI KHOẢN | LÀM CHỨC NĂNG TỰ ĐỘNG TĂNG MÃ TÀI KHOẢN SAU ĐÓ GỬI CHO LONG VÀ NHÀN. | OK |
| FORM THÔNG TIN CÁ NHÂN | XEM THÔNG TIN CÁ NHÂN,  CẬP NHẬP THÔNG TIN CÁ NHÂN |  | OK |
| FORM GIAO DIỆN NGƯỜI CHƠI | CHUYỂN FORM THÔNG TIN CÁ NHÂN HOẶC BẮT ĐẦU CHƠI GAME |  | OK |
|  | FORM GIAO DIỆN CHƠI GAME |  |  | OK |
|  |  | MÃ HÓA MẬT KHẨU DƯỚI DẠNG MD5. |  | OK |
| LONG | FORM QUẢN LÝ VIÊN | THÊM MỚI , CẬP NHẬP , XÓA , TÌM KIẾM KỸ THUẬT VIÊN | LÀM CHỨC NĂNG CHUẨN QUÁ CHUỖI SAU ĐÓ GỬI CHO QUANG VÀ NHÀN. |  |
| FORM LỊCH SỬ CHƠI GAME VÀ KẾT QUẢ TỐT NHẤT | XEM TOP 10 SỐ LƯỢNG CÂU HỎI TRẢ LỜI ĐƯỢC TRONG MỖI LẦN CHƠI VÀ ĐƯA RA KẾT QUẢ TỐT NHẤT . | LỊCH SỬ CHƠI TRONG DATABASE LÀ KIỂU TEXT : LƯU SỐ LƯỢNG CÂU HỎI TRẢ LỜI ĐƯỢC.  VD : 5 10 11 6 |  |
|  | FORM GIAO DIỆN TRỢ GIÚP CỦA KHÁN GIẢ | ĐƯA RA TỶ LỆ PHẦN TRĂM CỦA CÁC ĐÁP ÁN ĐƯỢC KHÁ GIẢ CHỌN DƯỚI DẠNG BIỂU ĐỒ HOẶC CHỈ SỐ PHẦN TRĂM | BIỂU ĐỒ CỘT HOẶC LÀ CHỈ SỐ PHẦN TRĂM (VD : A : 10%  B : 20 %  C : 30 %  D : 40% ) |  |
|  | MESSAGEBOX.SHOW() | TRỢ GIÚP GỌI ĐIỆN ĐƯA RA ĐOẠN MESS VỀ CÂU TRẢ LỜI CỦA ĐÁP ÁN. | CÁI NÀY SỬ DỤNG THUỘC TÍNH ĐÁP ÁN ĐÚNG NHA LONG. |  |
| NHÀN | FORM KỸ THUẬT VIÊN | THÊM MỚI , CẬP NHẬP , XÓA , TÌM KIẾM CÂU HỎI | TÌM KIẾN 150 CÂU HỎI ĐỂ ADD VÀO DATABASE.  CHÚ Ý LÀ NHỚ PHÂN LOẠI ĐỘ KHÓ CỦA CÂU HỎI. |  |
|  | FORM TRỢ GIÚP CỦA TỔ TƯ VẤN TẠI CHỖ | ĐƯA RA DỰ ĐOÁN VỀ CÂU TRẢ LỜI CHO NGƯỜI CHƠI . | DỰA VÀO THUỘC TÍNH TRỢ GIÚP TƯ VẤN CỦA DATABASE ĐỂ THỰC HIỆN |  |
|  | FORM ĐẦU HÀNG | CHÚC MỪNG NGƯỜI CHƠI ĐÃ VƯỢT QUA SỐ LƯỢNG CÂU HỎI , TIỀN THƯỞNG … | THIẾT KẾ NGẦU NHA NHÀN. |  |
|  |  |  |  |  |